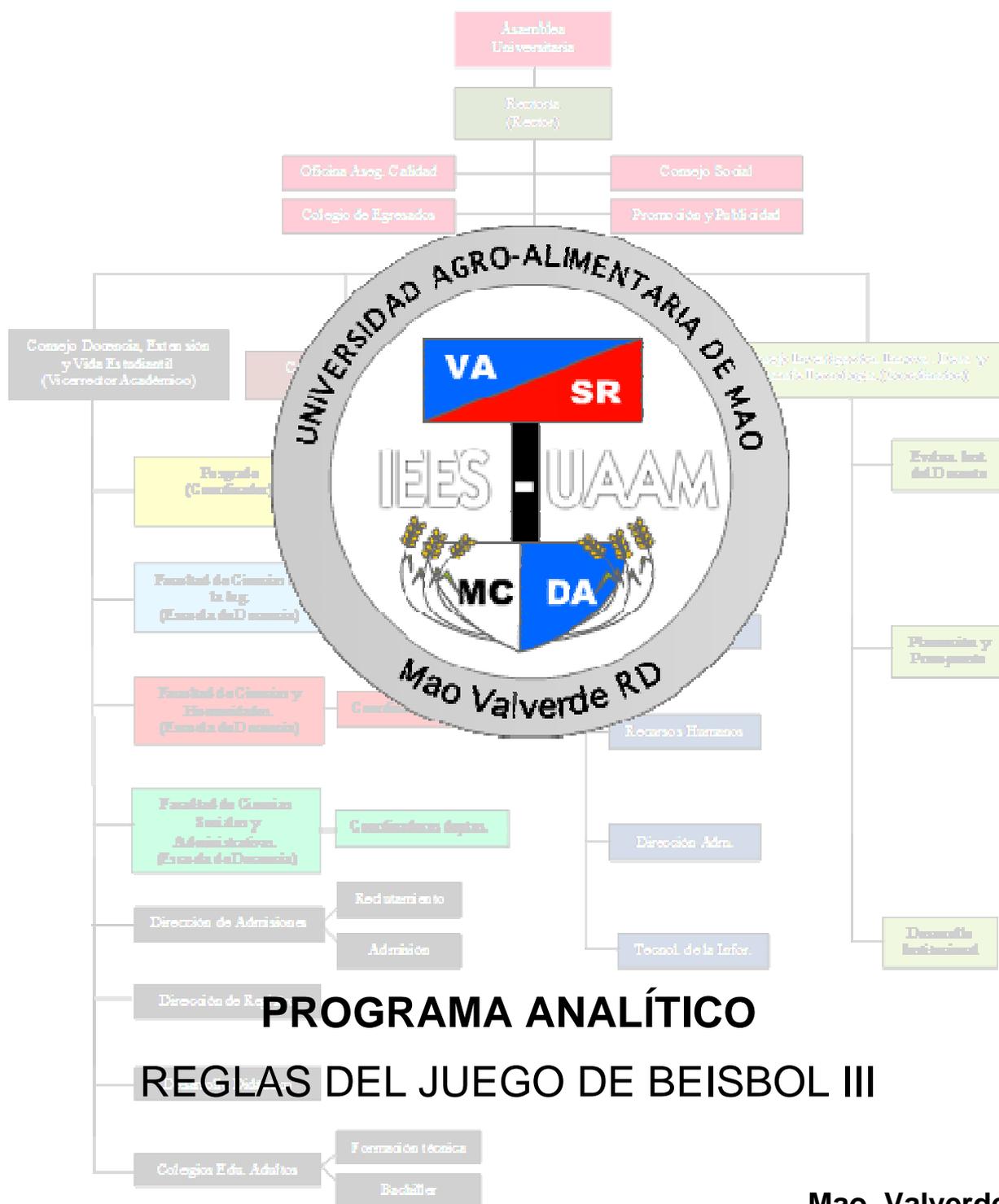


UNIVERSIDAD AGRO-ALIMENTARIA DE MAO "IEES-UAAM"



**Mao, Valverde
República Dominicana**



I. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Reglas del Juego de Beisbol III
Clave de la asignatura:	BES-072
Pre-requisito:	BES-071
Co-requisito:	
Horas teóricas – Horas práctica – Créditos	2 – 2 – 3

II. PRESENTACIÓN:

El béisbol, es un deporte, que requiere perseverancia, constancia para lograr ser un pelotero activo y con rendimiento. Es un deporte de intelecto, hay que ponerle corazón para llegar al sueño que todo mundo tiene, jugar al béisbol profesional en cualquiera de los estadios de béisbol en mundo o poder representar a su selección nacional. En la asignatura Reglas del Juego de Beisbol III pondremos de manifiesto las últimas reglas que determinan el buen desenvolvimiento de los jugadores en un partido de beisbol.

III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- Conocer los reglamentos que rigen el desempeño de los pitchers.
- Conocer los factores que inciden en la toma de decisiones de los umpire y las reglas que lo regulan.
- Analizar el enfoque que debe tener un anotador oficial en un partido de beisbol.

IV. GUIAS APRENDIZAJE:

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I.- Regla Ocho: El pitcher. En esta unidad el estudiante determinará técnicamente lo interesante que puede ser el desempeño de un pitcher en un partido basado en las reglamentaciones que lo rigen.

Lección 1.1.	Legalidad de los lanzamientos.
Lección 1.2.	Que no debe hacer el pitcher.
Lección 1.3.	La posición y el pitcher.
Lección 1.4.	El pitcher y las bases desocupadas.
Lección 1.5.	Cuando el pitcher comete y balk.
Lección 1.6.	Visitas del entrenador y los coach al pitcher.
Chat.-	
Tarea 1.-	.
Tarea 2.-	.
Foro.-	.
Prueba Guía # 1.	



GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II.- Regla Nueve: El umpire. En esta unidad el estudiante podrá analizar la figura del umpire como ente regulador de cada uno de los partidos efectuados.

- Lección 2.1. Designación de los umpires.
- Lección 2.2. Decisiones de los umpires.
- Lección 2.3. Si solo hay un solo umpire.
- Lección 2.4. El umpire principal.
- Lección 2.5. El umpire y la terminación del juego.
- Chat. - .
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 2.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III.- Regla Diez: El anotador oficial. En esta unidad el estudiante podrá determinar como el anotador oficial de un partido tiene que reunir una serie de condiciones que van mas allá del profundo y total conocimiento del beisbol y de cada una de sus reglas.

- Lección 3.1. Reglas de anotación.
- Lección 3.2. Designación del anotador.
- Lección 3.3. Reporte del anotador oficial.
- Lección 3.4. Carreras producidas.
- Lección 3.5. Hits.
- Lección 3.6. Como determinar el valor de los hits.
- Lección 3.7. Bases robadas y atrapado robando.
- Lección 3.8. Sacrificios.
- Lección 3.9. Puesto fuera (pop out).
- Lección 3.10. Asistencias.
- Lección 3.11. Doble plays y triple plays.
- Lección 3.12. Errores.
- Lección 3.13. Wild pitches y passed ball.
- Lección 3.14. Bases por bolas.
- Lección 3.15. Strikeouts (ponchados).
- Lección 3.16. Carreras limpias.
- Lección 3.17. Pitchers ganadores y perdedores.
- Lección 3.18. Juegos salvados para pitchers relevistas.
- Lección 3.19. Determinando los records de porcentajes.
- Lección 3.20. Niveles mínimos para establecer campeonatos individuales.
- Lección 3.21. Racha de bateo de hits en juegos consecutivos.
- Chat. - .
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 3.
- Prueba Final.